

كتاب الجيب للأذكياء

100

ذكاء

لعبة

كتاب الجيب للأذكياء

19



9

كتاب الجيب للأذكياء



حرة المربعة 3/2/1  
الدورق المكسور هي



2



2

# كتاب الجيب للأذكىاء

الإسكندرية

٢٧ ب طريق الجيش الشاطبي - الإسكندرية  
تليفاكس: ٥٩٢٦١٤٨ - ٥٩١٨٩٣٠ (٠٣)

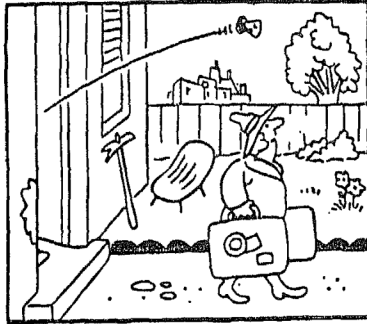
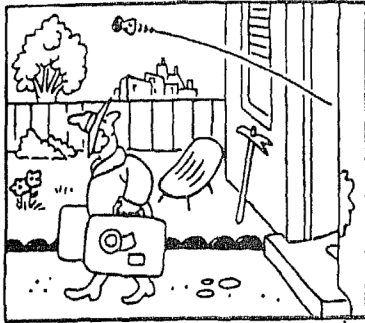
9	5	8	1	2
2	6	2	7	3
<b>C</b>	1	1	2	4

تأمل العلاقة بين الأرقام فى الخانات المختلفة،  
واستنتج الرقم الذى تضعه مكان الحرف **C**.

ثانية دقيقة

--	--

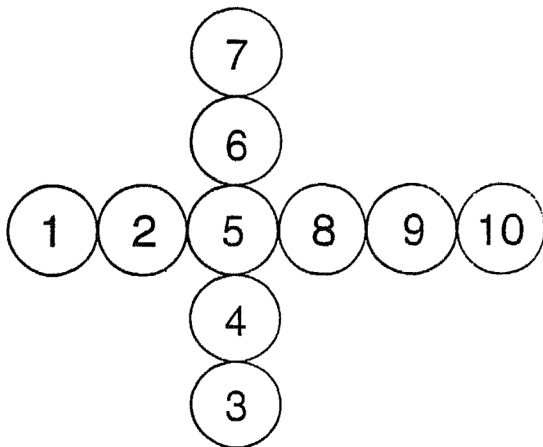




الصورة تحت إنعكاس للصورة فوق، ولكن هناك  
خمسة أشياء ناقصة، فهل تعرفها ؟

ثانية دقيقة

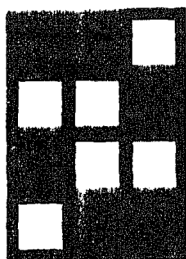
--	--



المطلوب هنا أن تحرك قطعة معدنية واحدة  
لتجعل هذين الخطين المستقيمين المتقاطعين  
متساويين، بكلٍ منهما 6 قطع.

ثانية دقيقة

--	--



9	0	8	1	10	3
4	9	0	2	6	2
6	11	7	3	4	5
9	1	6	13	15	4
2	19	7	14	3	1

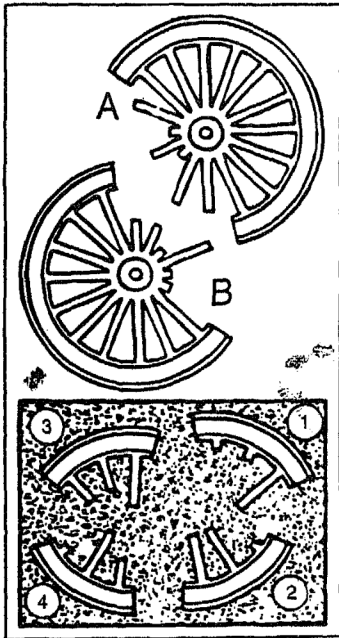
الجزء الأيسر منتزع من لوحة الأعداد الموجودة  
إلى اليمين.....

مجموع ما يحتويه هذا الجزء من أرقام = 25 .  
فهل يمكنك تحديد تلك الأرقام ؟

رقيقة

ثانية

--	--



بأى قطعتين من القطع الأربع الموجودة فى  
أسفل الصورة يمكن تكملة العجلة (A) وبأى  
قطعتين يمكن تكملة العجلة (B) ؟

ثانية دقيقة

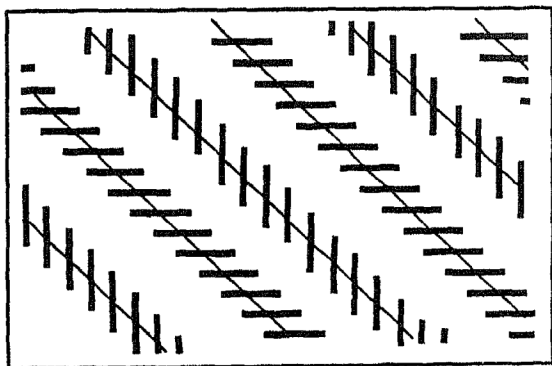
--	--

3	2	1			
8	7	6			
20		18			
28		22			
32		30	59	59	59

أعد ترتيب الأرقام الموجودة فى المستطيل  
الأيسر، فى مربعات المستطيل الأيمن، بحيث  
يكون مجموع الأرقام فى أى عمود = 59 كما  
هو مبين بالصورة.

ثانية دقيقة

--	--



بدون استخدام أى أدوات هندسية، هل  
تستطيع أن تعرف إذا كانت الخطوط  
المائلة الرفيعة، متوازية أم لا ؟

دقيقة


ثانية

--	--

2	1	9	7
6	3	4	8
2	7	9	9

دخول

←



2	3	8	7	8	3	4	5
4	3	1	3	2	9	7	6
5	2	4	1	1	1	8	7
6	5	6	9	9	7	1	1
5	6	7	8	1	2	3	7

خروج

→

الدخول من رقم (8) والخروج من رقم (1) كما هو مبين بالصورة، ولكن يجب أن يكون مجموع الأرقام التي تمر بها السيارة في رحلتها = 75. في ظل هذه الشروط، هل تستطيع تحديد خط السير؟

ثانية دقيقة

--	--

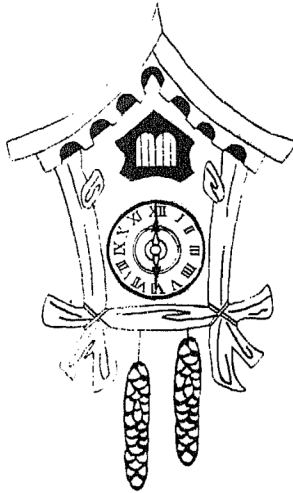
8			5					
4						6	1	7
9			2					
3	9	2						
					8		3	1
				4	6			2
	3	7						
						4	7	5
	8			5	1			

أمامك ٩ مربعات كبيرة يتكون كل مربع من ٩ مربعات صغيرة كل ما عليك هو اكمال الشبكة وملء المربعات الصغيرة بواسطة الأرقام من ١ إلى ٩ شرط استخدام كل رقم مرة واحدة فقط في كل خط أفقي وكل خط رأسي وفي كل مربع من المربعات الـ ٩

ثانية دقيقة

--	--



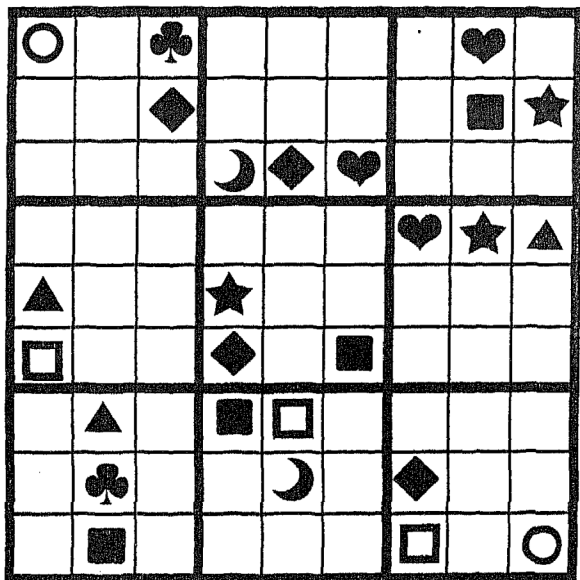


إذا كان لديك ساعتان مضبوطتان على الثانية عشرة،  
وتسيران بنفس السرعة، الساعة الأولى تتحرك عفا ربها في  
الاتجاه المعتاد، بينما الثانية تسير عكس اتجاه الساعة  
الأولى.. فكم مرة في اليوم الواحد ستعطى الساعتان  
تسجيلا صحيحا

دقيقة

ثانية

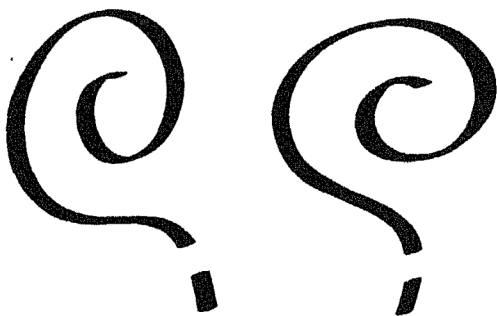
--	--



أمامك ٩ مربعات كبيرة يتكون كل مربع من ٩ مربعات صغيرة كل ما عليك  
هو اكمال الشبكة وملء المربعات الصغيرة بواسطة الرموز الموجودة شرط  
استخدام كل رمز مرة واحدة فقط في كل خط أفقى وكل خط رأسى وفى  
كل مربع من المربعات ال ٩

ثانية دقيقة

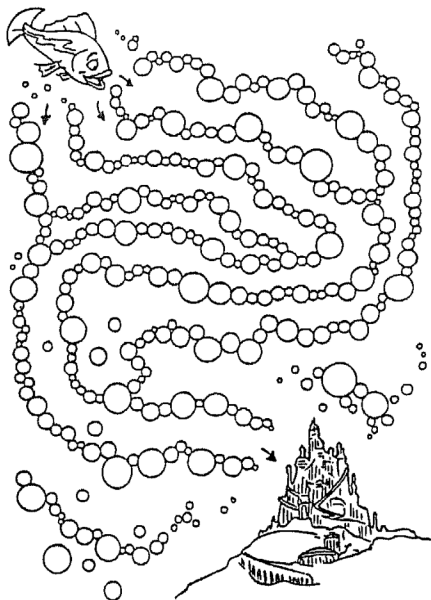
--	--



ما هما العددين اللذين لو اخذت من الاول واحد واضفته  
الى الآخر اصبح العدد الاول نصف الآخر واذا اخذت من  
الثانى واحد واضفته للاول اصبح الرقمان متساويان.

ثانية      دقيقة

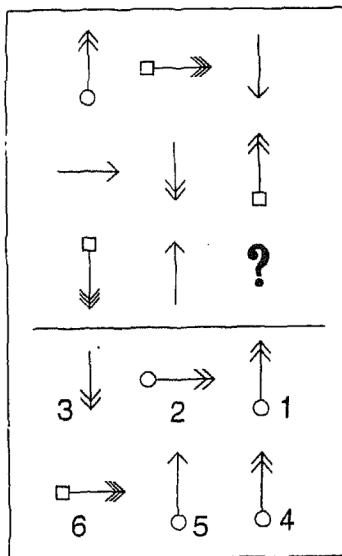
--	--



أى هذه الطرق يمكن لهذه السمكة أن تسلكها  
لكى تصل إلى الجزيرة التي فى أسفل الصورة ؟

ثانية دقيقة

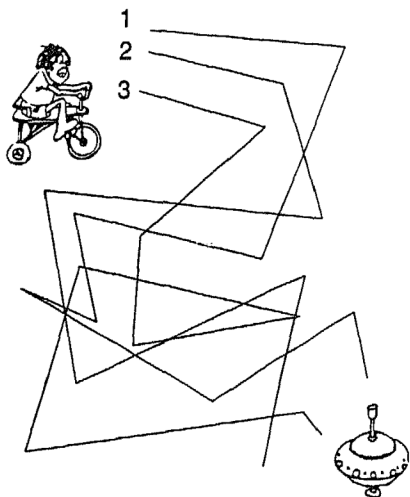
--	--



إختر سهماً مناسباً من الأسهم الستة أسفل الصورة وضعه مكان علامة الاستفهام أعلى الصورة .. بالطبع لا بد أن تتأمل جيداً وضع وترتيب الأسهم في الصفين الأول والثاني أعلى الصورة.

ثانية دقيقة

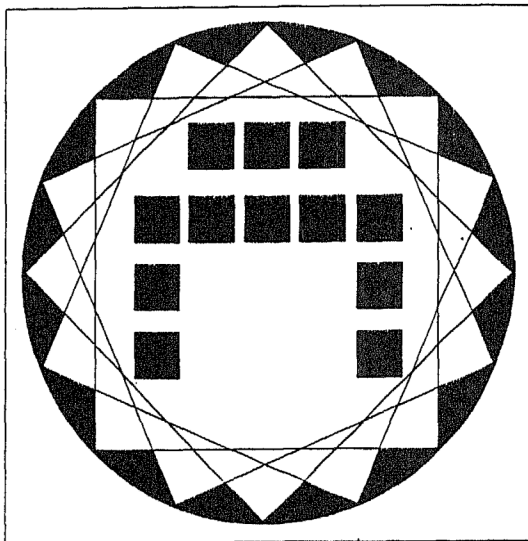
--	--



أى الطرق يجب على هذا الطفل راكب  
الدراجة أن يسلكها لكي يصل إلى اللعبة  
التي تنتظره أسفل الصورة إلى اليمين ؟

ثانية دقيقة

--	--



كم عدد المربعات فى هذا الشكل ؟

دقيقة

ثانية

--	--



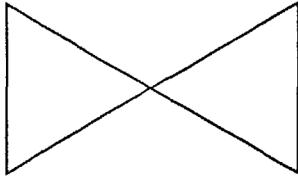
كل الصور الصغيرة مطابقة للصورة الكبيرة عدا

واحدة.. اين هي؟

ثانية دقيقة

--	--



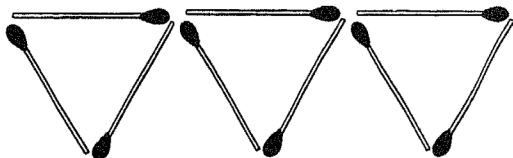


بـخمس خطوط فقط كيف تحول هذا هذا الشكل الى ٨  
مثلثات متساوية الأضلاع

دقيقة

ثانية

--	--

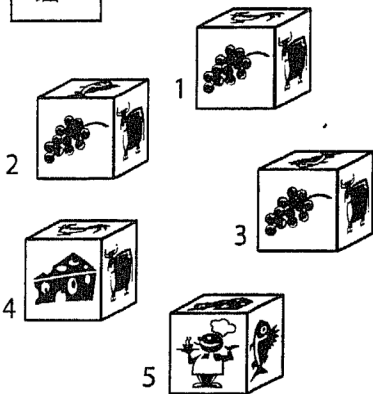
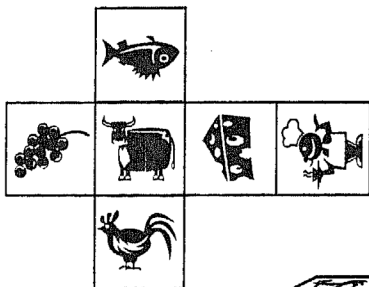


حرك ثلاث اعواد فقط لتكون خمس مثلثات

دقيقة

ثانية

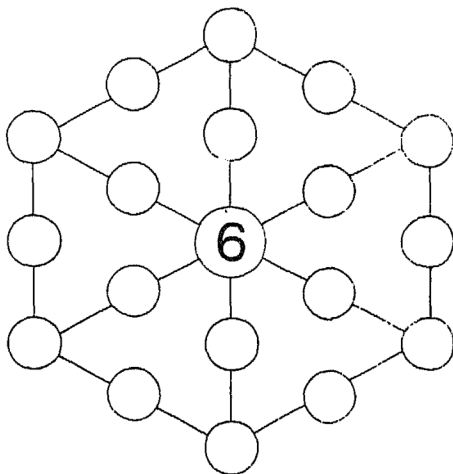
--	--



أي هذه المكعبات تطابق تماماً المكعب المفرد

ثانية دقيقة

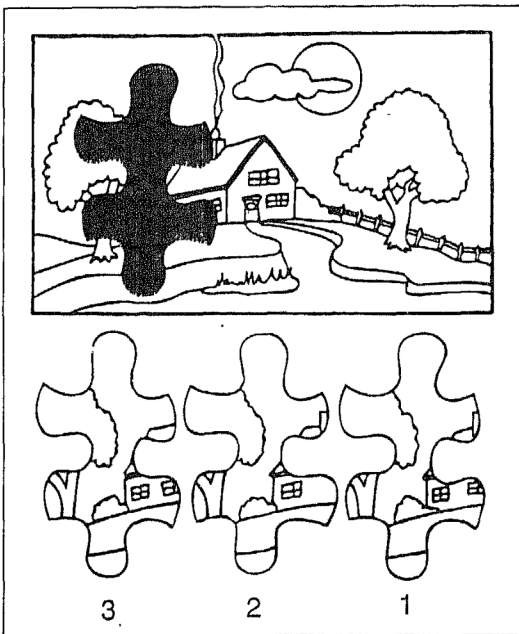
--	--



كل ضلع من أضلاع هذا الشكل السداسى، وكذلك كل نصف قطر فيه ثلاث دوائر، والمطلوب توزيع الأعداد من 1 إلى 19 فى هذه الدوائر . بحيث يكون مجموع الأعداد فى دوائر أى ضلع = مجموعها فى دوائر أى نصف قطر = 23 ( ملاحظة : الرقم 6 فى مكانه الصحيح ) .

ثانية دقيقة

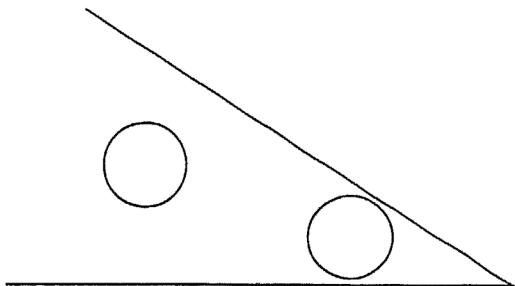
--	--



بأى شكل من الأشكال المرقمة أسفل الصورة  
يمكنك أن تسد الثغرة المظللة الموجودة أعلى  
الصورة.

ثانية دقيقة

--	--

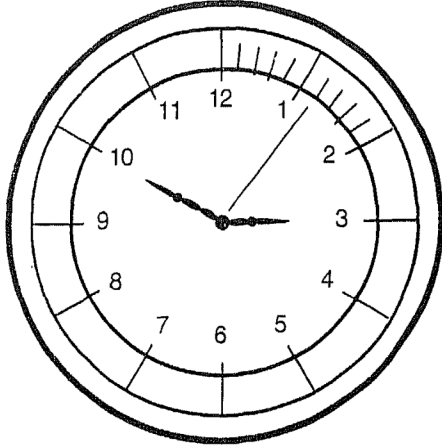


أى هاتين الدائرتين أكبر ؟

دقيقة

ثانية

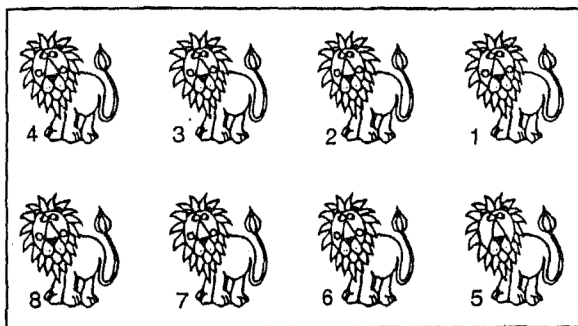
--	--



الساعة التى أمامك بالصورة تشير عقاربها  
إلى الثانية وخمسين دقيقة وست ثوان..  
فإذا علمت أنها تؤخر كل ساعة أربع ثوان، فإلى  
كم تشير عقاربها بعد ثلاث ساعات ونصف ١٩

ثانية      دقيقة

--	--

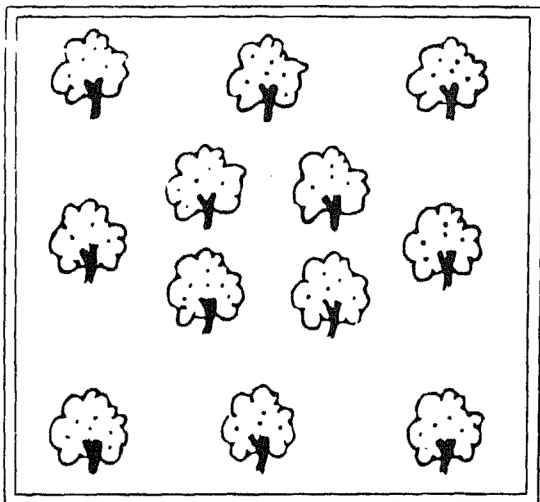


أسد واحد فقط من بين هذه الأسود الثمانية  
يختلف عن بقية زملائه .. فهل تعرف رقمه ؟

ثانية دقيقة

--	--



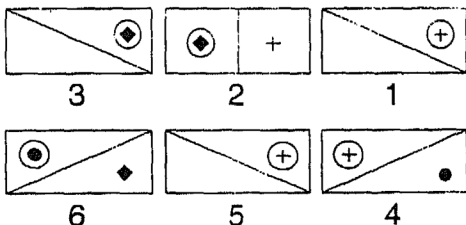
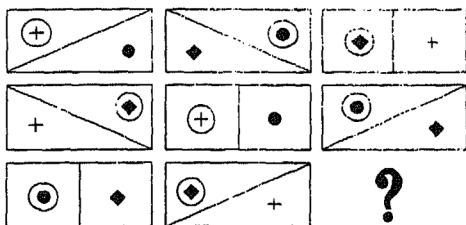


هذا البستان الذى تراه بالصورة به 12 شجرة  
برتقال، وأراد صاحبه أن يقسمه إلى أربعة أقسام  
متساوية ومتشابهة فى الشكل، حتى يوزعه  
على أبنائه الأربعة.

فهل تستطيع أن تساعد فى ذلك ؟

ثانية دقيقة

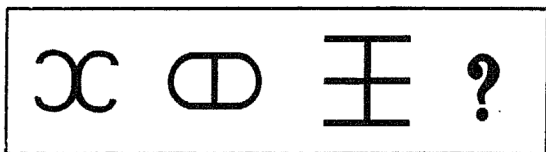
--	--



اختر شكلاً من الأشكال الستة أسفل الصورة،  
وضعه مكان علامة الاستفهام أعلى الصورة.  
بالطبع بعد تأمل وضع وترتيب الأشكال في  
الصفير الأول والثاني أعلى الصورة.

ثانية دقيقة

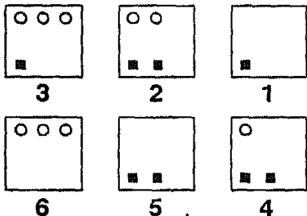
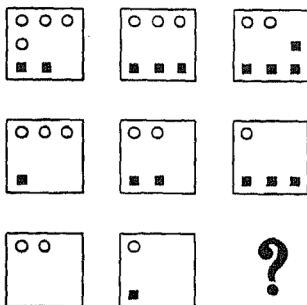
--	--



تأمل هذه الأشكال جيداً لتعرف مدلولها ومن ثم  
تتمكن من تحديد الشكل الرابع.

ثانية دقيقة

--	--

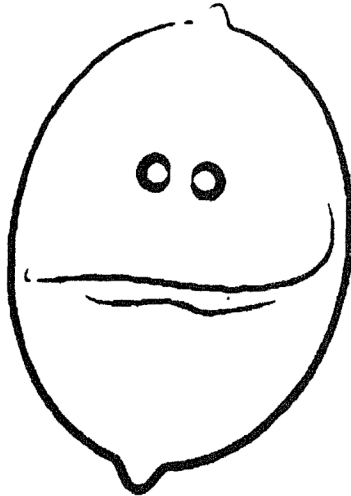


اختر شكلاً من الأشكال الستة (أسفل الصورة) وضعه فى مكان علامة الاستفهام فى الصف الثالث (أعلى الصورة) وذلك حتى يتحقق التوزيع المنطقى السليم.

دقيقة

ثانية

--	--



اشترى رجل ١٠٠ ليمونة بجنيه واحد، مع العلم انه وجد  
 ٣ انواع من الليمون: النوع الاول كل ٤٠ ليمونة بقرش  
 واحد والثانى ثمن الواحدة ٤ قروش والثالث ثمن  
 الواحدة ٥ قروش فكم ليمونة اشتراها من كل نوع.

ثانية دقيقة

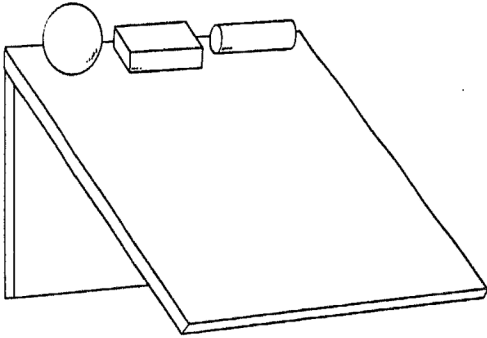
--	--

	8			6	2			
	9			5				8
	3							5
				4	8		9	
					7		4	
2		5					6	
3		7	1					
		4	2			3		
			7			9		4

مامند ٩ مربعات كبيرة يتكون كل مربع من ٩ مربعات صغيرة كل ما عليك هو: كمال الشبكة ومن المربعات الصغيرة بواسطة الأرقام من ١ إلى ٩ شرط استبعاد كل رقم مرة واحدة فقط في كل خط أفقي وكل خط رأسي في كل مربع من المربعات الـ ٩

ثانية دقيقة

--	--

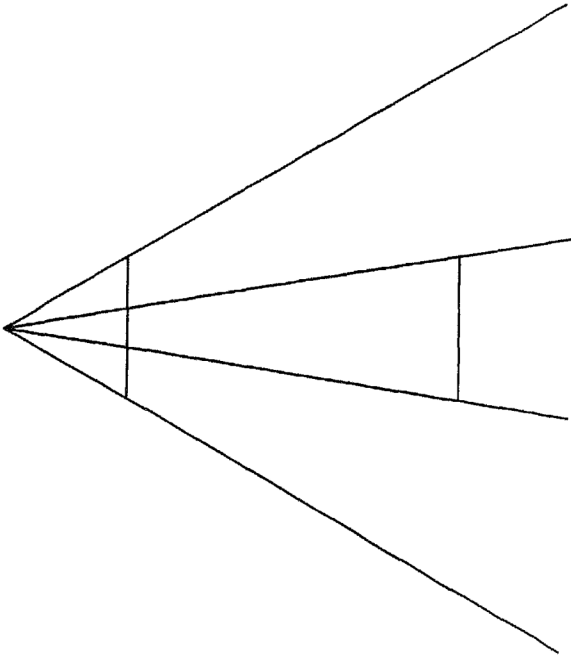


انظر الى الصورة التى امامك  
 اى الاجسام سينزلق اسرع ويصل الى اسفل  
 الشكل الاسطوانى ام المكعب ام الكرة.

دقيقة

ثانية

--	--



بمجرد النظر :

أى من الخطين الأفقيين فى هذا الرسم أطول ؟

ثانية دقيقة

--	--



18		6		7		1	=	20
2		4		5		7	=	20
3		15		10		8	=	20
28		10		2		4	=	20
=		=		=		=		
20		20		20		20		

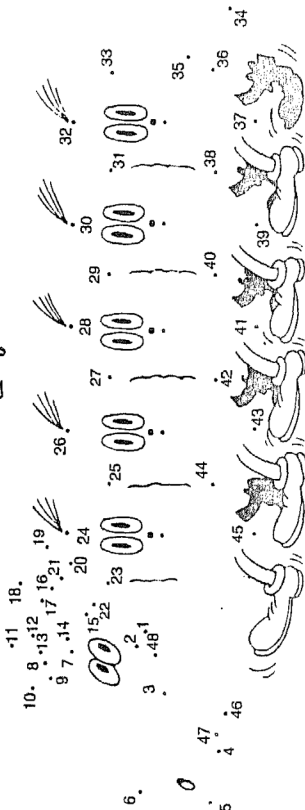
ضع العلامة الحسابية المناسبة (  $\div$  ,  $\times$  ,  $-$  ,  $+$  )  
 لتحصل على الناتج الموجود بالصورة أفقياً  
 ورأسياً.

دقيقة

ثانية

--	--

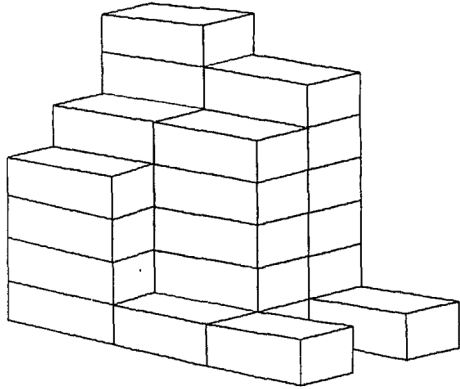
صل الأرقام بالتسلسل  
لتكتشف الصورة ..



دقيقة

نانية

--	--

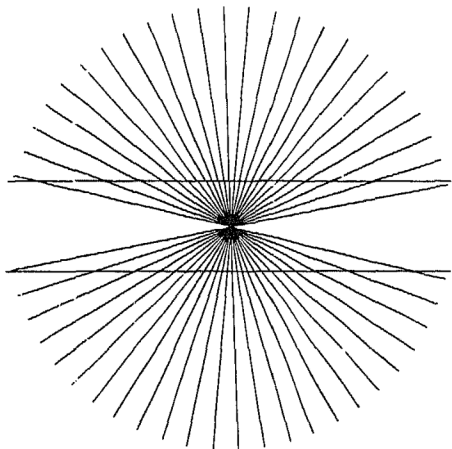


الذى تراه بالصورة مجموعة من الصناديق الصغيرة، صُفّت فوق بعضها بهذا الشكل، والمطلوب منك معرفة :

- كم عدد تلك الصناديق ؟
- كم صندوقًا يمكنك أن ترى بالصورة ؟
- كم صندوقًا يلمس الأرض ؟

ثانية دقيقة

--	--

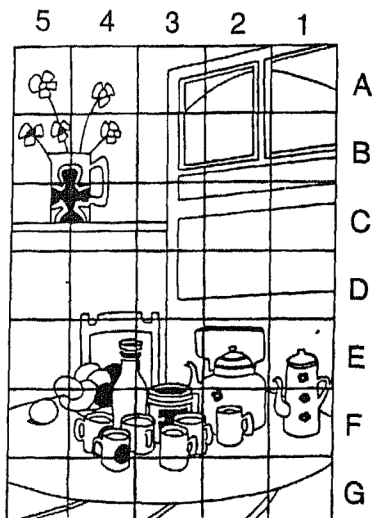


بمجرد النظر : هل الخطان الأفقيان متوازيان ؟

دقيقة

ثانية

--	--



من بين المربعات التي يتألف منها هذا الرسم  
الذي تراه بالصورة، يوجد مربعان فقط  
متشابهان في محتواه، وأن كانا ليسا في  
الوضع ذاته... فهل تستطيع تحديدهما ؟

ثانية دقيقة

--	--

## الغاز لفظية

١- والدان وابنان، خرجوا في رحلة صيد بإحدى الغابات، وعلى الرغم من أنهم صيادين مهرة إلا أنهم لم يصطادوا في ذلك اليوم سوى ثلاثة أرانب فقط... ومع ذلك - والمدهش حقاً - أنهم عادوا وفي يد كل منهم أرنب فكيف حدث ذلك؟

٢- خمسة أرقام متتالية حاصل جمعها ألف فما هي؟

٣- أعلن أحد التجار أن كل من يشتري ٤ قطع من الصابون سيأخذ قطعة خامسة مجاناً.

فكم عدد قطع الصابون التي يحصل عليها مشتري دفع ثمن ٦٤ قطعة؟

٤- صعدت ٤ درجات من درجات سلم بيتنا، ثم هبطت ٧ درجات، ثم صعدت ١٠ درجات. فوجدت نفسي أمام الطابق العلوي. بعد ذلك هبطت ٩ درجات، ثم صعدت ٣ درجات. وأخيراً هبطت ١٠ درجات، فوجدت نفسي أمام الطابق السفلي.

فهل يمكنك ان تعرف عدد درجات سلم منزلي؟

ثانية دقيقة

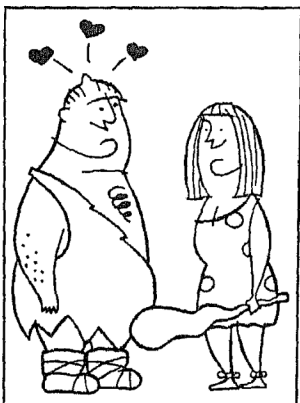
--	--

2	7					5	
3			8			1	
8			5			7	
	4	6				1	
			4	7			
				2		3	4
	8	7			9		
					5	7	6
		1			4		5

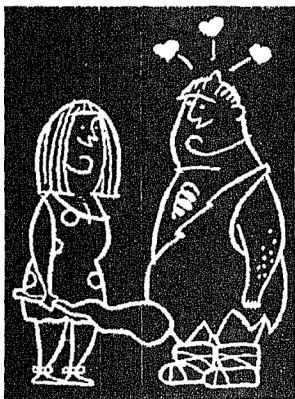
أمامك ٩ مربعات كبيرة يتكون كل مربع من ٩ مربعات صغيرة كل ما عليك هو اكمال الشبكة وملء المربعات الصغيرة بواسطة الأرقام من ١ إلى ٩ شرط استخدام كل رقم مرة واحدة فقط في كل خط أفقي وكل خط رأسي وفي كل مربع من المربعات الـ ٩

ثانية دقيقة

--	--



بين الصورة والنيجياتيف  
اختلاف واحد..  
ترى اين هو؟



ثانية دقيقة

--	--



$$\boxed{4} \boxed{\phantom{0}} \boxed{4} \boxed{\phantom{0}} \boxed{4} \boxed{\phantom{0}} \boxed{4}$$

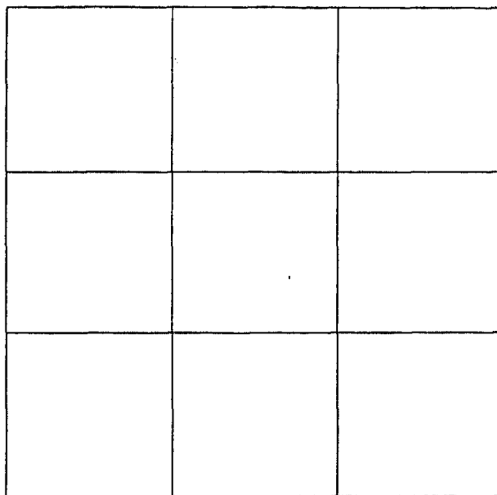
$$\boxed{3} = \boxed{\phantom{0}}$$

$$\boxed{-} \boxed{+} \boxed{\times} \boxed{\div}$$

بأى عملية حسابية كيف يكون الناتج كما هو امامك

ثانية دقيقة

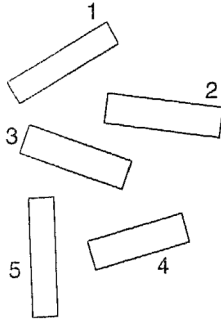
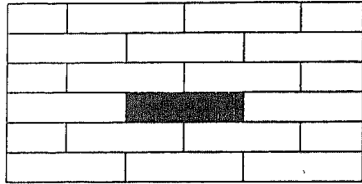
--	--



هل تستطيع وضع أرقام فى المربعات الصغيرة  
التي أمامك بالصورة، بحيث يكون حاصل ضرب  
أى ثلاثة أرقام أفقية أو رأسية = 120 ؟

ثانية دقيقة

--	--



بمجرد النظر :

أى قطعة من القطع الخمسة المرقمة يمين  
الصورة يمكن أن تحل محل القطعة السوداء ؟

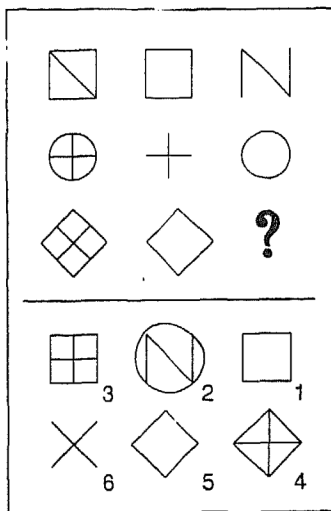
ثانية	دقيقة



الصورة السفلية هي إنعكاس بالمرآة للصورة  
العلوية، ولكن هناك أشياء لم تنعكس .....  
فما هي ؟

ثانية دقيقة

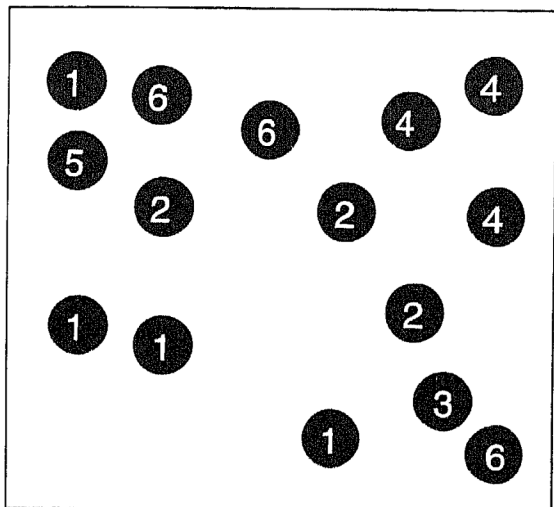
--	--



ضع شكلاً من الأشكال الستة المرقمة أسفل الصورة، مكان علامة الاستفهام أعلى الصورة، حتى يكون التوزيع بالصفوف الثلاثة العلوية منطقياً.

دقيقة ثانية

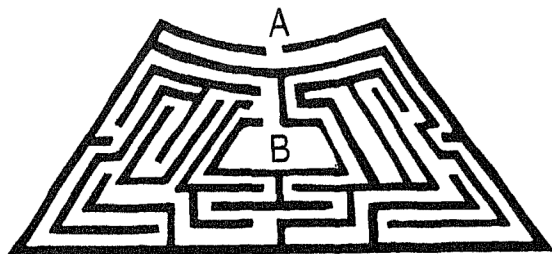
--	--



كيف يمكنك رسم 3 خطوط فقط، لتقسم  
 هذا الشكل الذى أمامك بالصورة إلى أربعة  
 أقسام، كل قسم يحتوى على عدد من الأرقام  
 مجموعها = 12 ؟

ثانية دقيقة

--	--

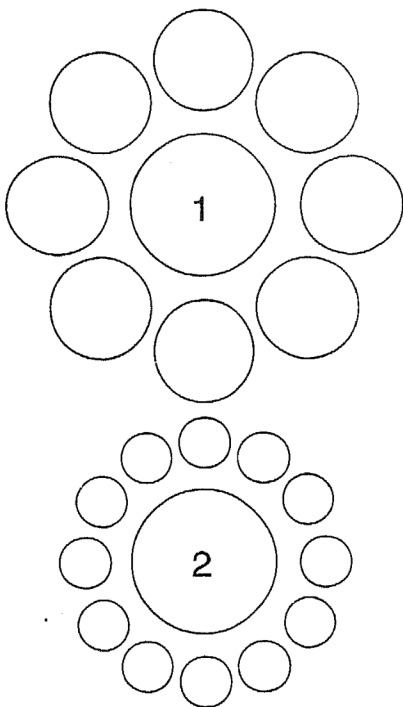


كيف تصل من النقطة (A) إلى النقطة (B) ؟

دقيقة

ثانية

--	--



أيهما أكبر : الدائرة (1) أم الدائرة (2) ؟

ثانية دقيقة

--	--





إذا استطاعت هذه السيدة التي تتركب العربة التي  
تجرها زرافتان والتي تصطحب معها نعامة، أن  
تفك رموز اللغة المكتوبة إلى جانب البوابة،  
فسوف تتفتح البوابة لتعبرها وتدخل حديقة  
الحيوان دون أى معوقات !

- تُرى ما هو المكتوب إلى جانب البوابة ؟

ثانية دقيقة

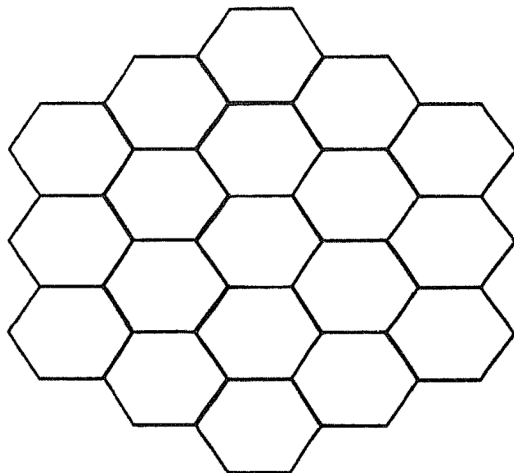
--	--

أ	ل	م	ر	ب	ع
					أ
	م			أ	ب
		ع			م
ب				ر	
ع	أ		ل		

إملاً المربعات الخالية بأحرف كلمة: المربع، بحيث يحتوي كل صف أفقي أو رأسي على حرف منها، وبحيث لا يتكرر الحرف في الصف الواحد (الأفقي أو الرأسي).

ثانية دقيقة

--	--



إملء عيون خلية النحل التي تراها أمامك بالأعداد  
من ١ حتى ١٩ .. بحيث لا يقل الفرق بين أي عددين  
متجاورين عن ٩٤

ثانية دقيقة

--	--

5	4	3	2	1

وزع الأرقام ١، ٢، ٣، ٤، ٥ في المربعات الخالية،  
بحيث لا يتكرر رقم منها في صف أو عمود واحد.  
وبحيث يحتفظ الصف الأول بنفس أرقامه المبينة

ثانية دقيقة

--	--

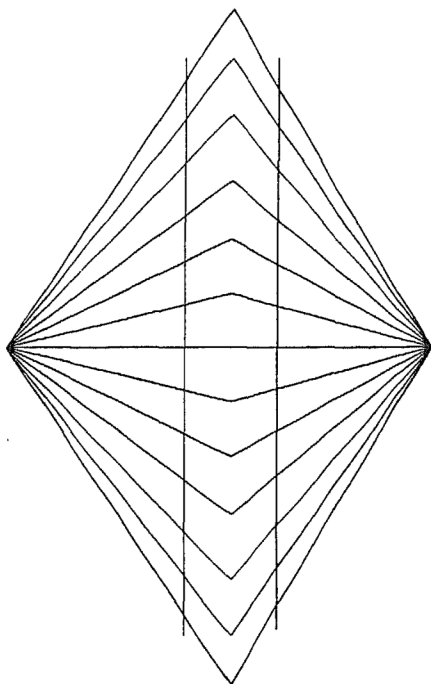
في الشكل.

2			5		1			
	7	4	8					
						7	6	5
						4	7	9
	8			9	3			
	5	7			4			
6		5		1				
						9	5	3
7		8	3	4				

أمامك ٩ مربعات كبيرة يتكون كل مربع من ٩ مربعات صغيرة كل ما عليك هو اكمال الشبكة وملء المربعات الصغيرة بواسطة الأرقام من ١ إلى ٩ شرط استخدام كل رقم مرة واحدة فقط في كل خط أفقى وكل خط راسى وفى كل مربع من المربعات الـ ٩

ثانية دقيقة

--	--



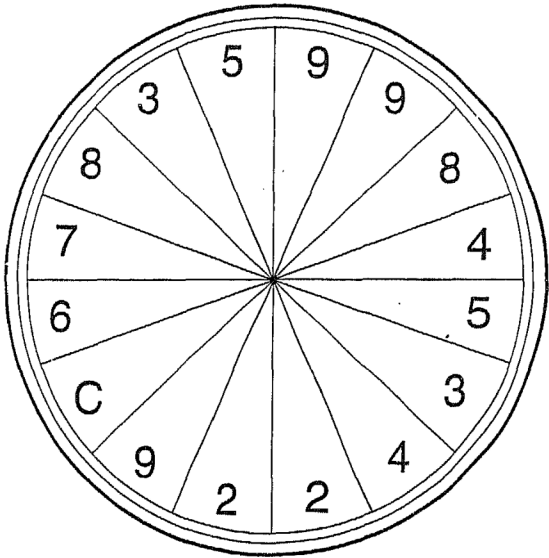
بمجرد النظر :

هل الخطان الأفقيان متوازيان ؟

دقيقة

ثانية

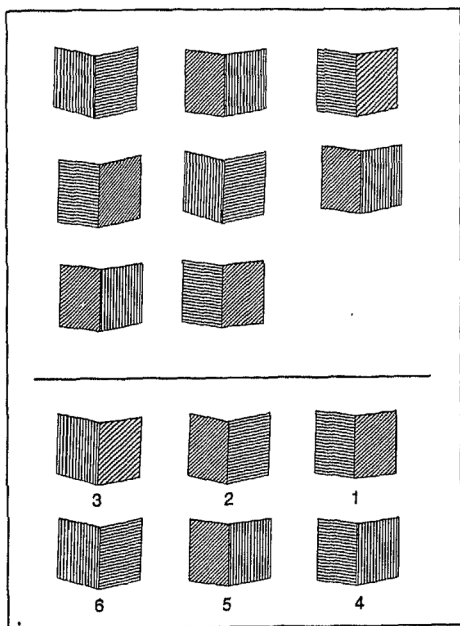
--	--



تأمل جيداً العلاقة بين الأرقام الموزعة داخل تلك الدائرة وحاول معرفة قيمة الرقم الذي يوضع مكان الحرف (C).

ثانية دقيقة

--	--

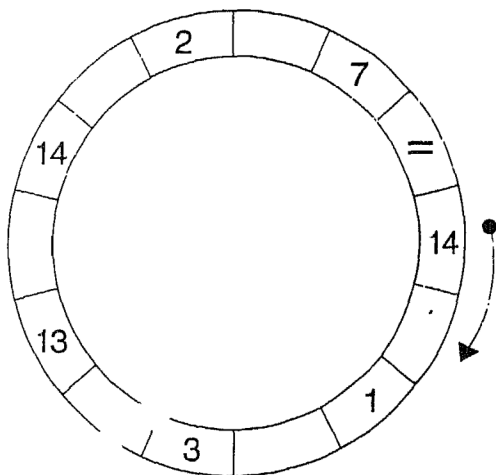


تأمل جيداً ترتيب الكتب فى النصف الأعلى من الصورة، ثم اختر كتاباً من الكتب المرقمة فى النصف الأدنى، وضعه مكان علامة الاستفهام.

ثانية دقيقة

--	--





مبتدئاً من مكان السهم ضع الإشارة الحسابية  
المناسبة (+، -، ×، ÷) في المكان الخالي ليكون  
النتاج في النهاية = 14 ، كما هو مبين بالصورة.

ثانية دقيقة

--	--

			2		6			
8		7	1					
			8				3	9
		5			3			6
6		4			9			
							1	4
	9			7		1		
3	4			2		9		
	6			5	8	4		

أمامك ٩ مربعات كبيرة يتكون كل مربع من ٩ مربعات صغيرة كل ما عليك  
هو اكمال الشبكة وملء المربعات الصغيرة بواسطة الأرقام من ١ إلى ٩  
شرط استخدام كل رقم مرة واحدة فقط في كل خط أفقى وكل خط راسى  
وفى كل مربع من المربعات الـ ٩

ثانية دقيقة

--	--

9		9		9		9
---	--	---	--	---	--	---

81	=
----	---

-	+	×	÷
---	---	---	---

بأي عملية حسابية كيف يكون الناتج كما هو امامك

دقيقة

ثانية

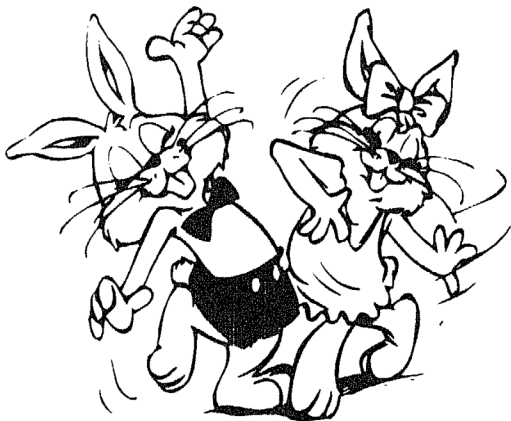
--	--

11		
	12	

املا المربعات الفارغة بحيث يكون ناتج جمع اى خط  
افقى او رأسى يساوى 18

ثانية دقيقة

--	--

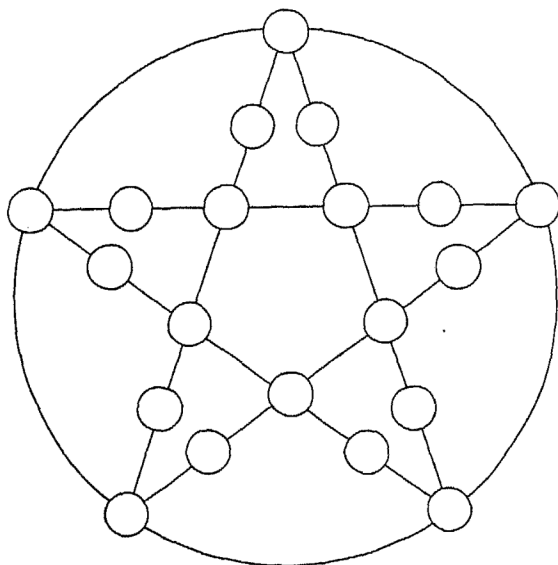


مزرعة بها أرانب وبط قمنا بعد ما فيها فوجدناه  
١٥٢ رجلاً و٥٢ رأساً.

تري كم يكون عدد البط والأرانب في تلك المزرعة

ثانية دقيقة

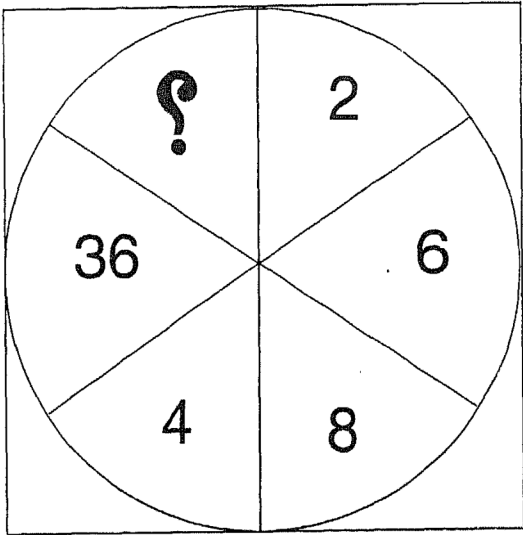
--	--



أدخل الأعداد من 1 إلى 20 في الدوائر الموجودة بالشكل أمامك، بحيث يكون مجموع الأعداد الخمسة في كل من المثلثات الخمسة المكونة لرؤوس النجمة = 50.

ثانية دقيقة

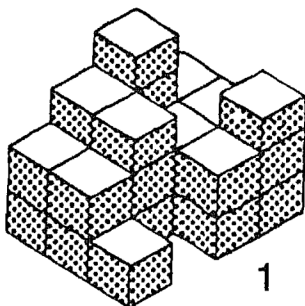
--	--



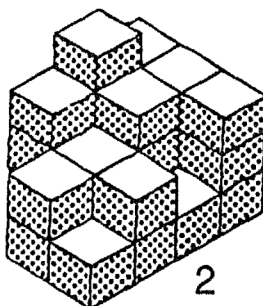
تأمل الأرقام الموجودة بأقسام الدائرة، ولاحظ العلاقة بينها لتعرف الرقم المطلوب وضعه مكان علامة الاستفهام.

ثانية دقيقة

--	--



1



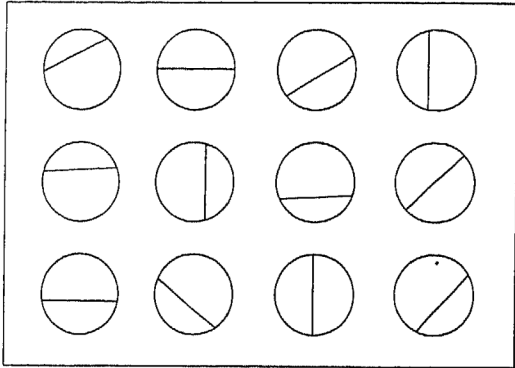
2

أى هذين الشكلين به عدد أكبر من المكعبات ؟

ثانية دقيقة

--	--

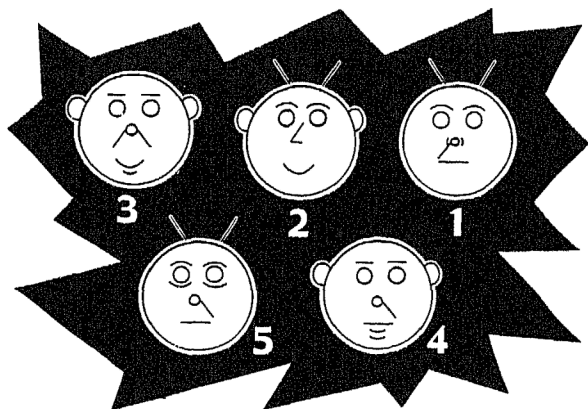




كم عدد الدوائر المقسمة إلى قسمين  
متساويين، من بين هذه الدوائر - مطلوب  
الإجابة السريعة وبمجرد النظر!

ثانية دقيقة

--	--

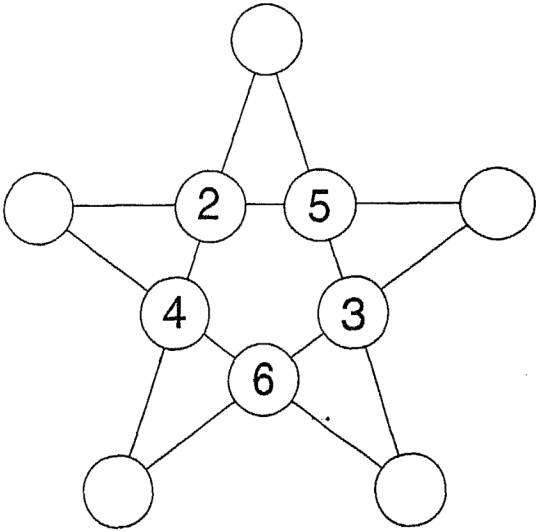


أمعن النظر فى هذه الوجوه جيداً، فبينها وجه واحد فقط مختلف ..... هل تعرف رقمه ؟

دقيقة

ثانية

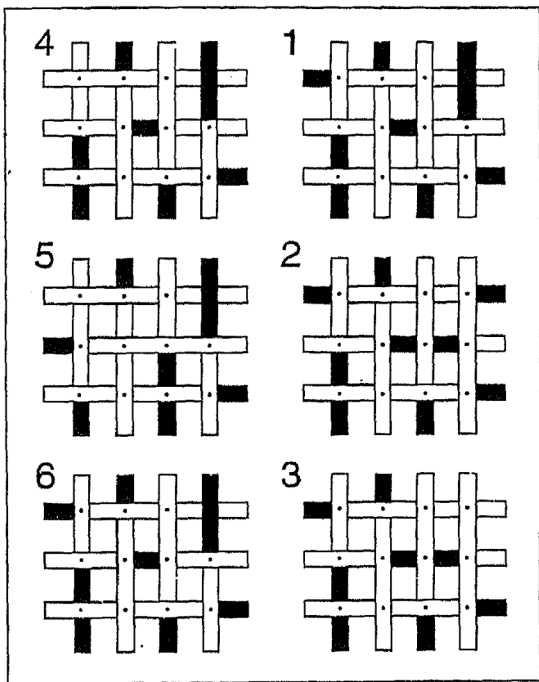
--	--



ضع عدداً مناسباً ومختلفاً عن الأعداد الموجودة  
بالصورة فى الدوائر الخالية، بحيث يكون مجموع  
الأعداد بكل أربع دوائر على خط واحد ثابتاً دائماً.

ثانية دقيقة

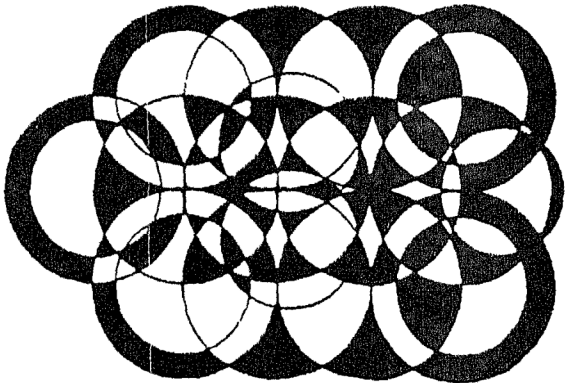
--	--



سيجان إثنان فقط من بين هذه السياجات  
متشابهان ... هل تستطيع تمييزهما ؟

ثانية دقيقة

--	--

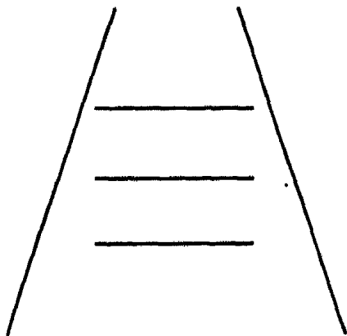


كم عدد الدوائر فى هذا الرسم ؟

دقيقة

ثانية

--	--



أى خط من هذه الخطوط الأفقية الثلاثة أطول ؟

ثانية دقيقة

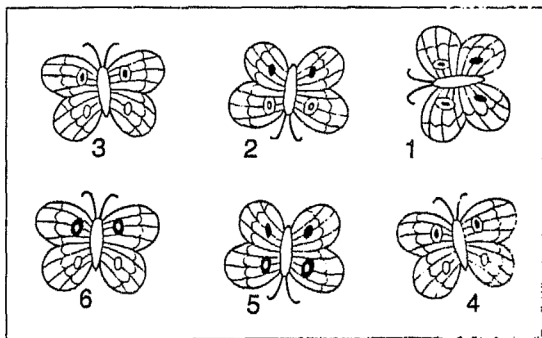
--	--

1	2	3
10	11	12
19	20	21

أعد توزيع هذه الأرقام، بحيث يكون مجموع  
أرقام أى صف أفقى أو رأسى أو قطرى = 33

ثانية دقيقة

--	--

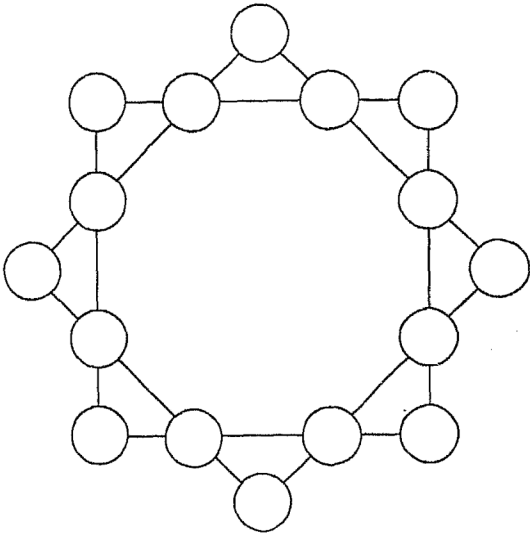


فراشات فقط من هذه الفراشات متشابهتان ....  
هل تعرف رقمها ؟

ثانية دقيقة

--	--





المطلوب وضع الأعداد من 1 إلى 16 في  
الدوائر المناسبة بحيث يكون مجموع الأعداد  
في كل 4 دوائر على استقامة واحدة = 34.

ثانية دقيقة

--	--



1



2



3



4



5



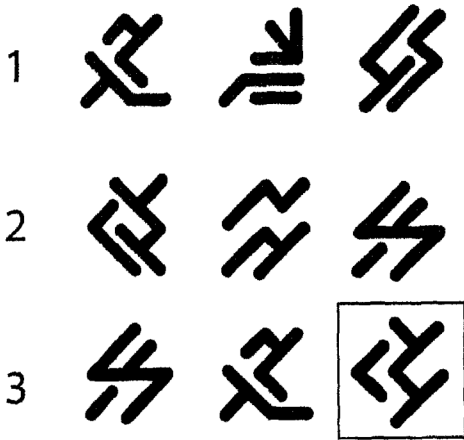
6

هل تستطيع ان تجد نصف الورقة الآخر

دقيقة

ثانية

--	--



هذه ثلاث جمل اخذت من كوكب آخر، ماذا يعنى الرمز  
داخل المربع اذا علمت أن الثلاث جمل هذه تعنى  
1- تعنى (محطة الفضاء المتعددة)  
2 - تعنى (تحويل من الزهرة للمريخ)  
3 - تعنى (تاريخ المريخ المتعدد)  
هل تعنى (فضاء - متعدد - الزهرة - تاريخ - المريخ)

ثانية دقيقة

--	--

# الغاز لفظية

- ١- أربعة من التواريخ الخمسة التالية صحيحة وواحد فقط هو الغير صحيح. هل تستطيع تحديده؟
- السبت ٧ يناير ١٧٦٤  
السبت ٢١ يناير ١٧٦٤  
السبت ١١ فبراير ١٧٦٤  
السبت ١١ مارس ١٧٦٤  
السبت ١٤ أبريل ١٧٦٤

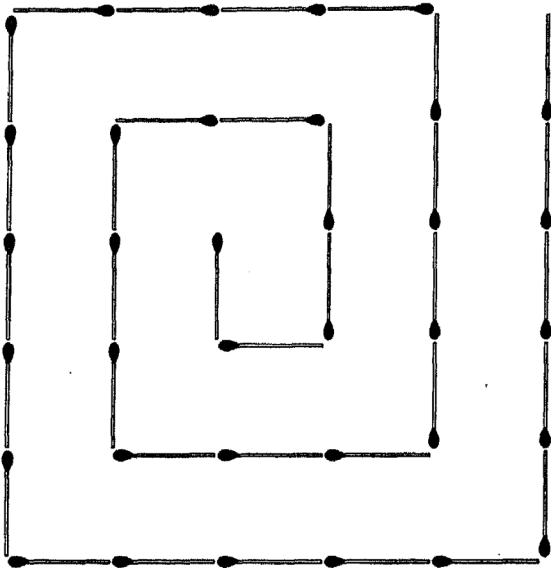
٢- نسمة ونوارة مع كل منهما عدد من البرتقال، لو أعطت نسمة لنوارة برتقالة، يصبح ما مع نوارة ضعف ما مع نسمة. ولو أعطت نوارة برتقالة نسمة، يصبح ما مع الإثنين متساوي. فكم برتقالة مع كل منهما؟

٣- إذا علمت أن ٨ موزات، ٧ تفاحات، ٣ برتقالات تزن مثل ما تزن ٣ تفاحات، ٦ موزات، ٦ برتقالات. وإذا علمت أن الموزة الواحدة تزن ثلثي برتقالة، وأن ١٢ تفاحة تزن ٣ كيلوجراماً. فكم يكون وزن البرتقالة الواحدة؟

٤- كلمة من ٣ حروف = ثلاثة أرباع العالم. إذا حذفنا منها حرفاً واحداً أصبحت = ربع العالم.

ثانية دقيقة

--	--

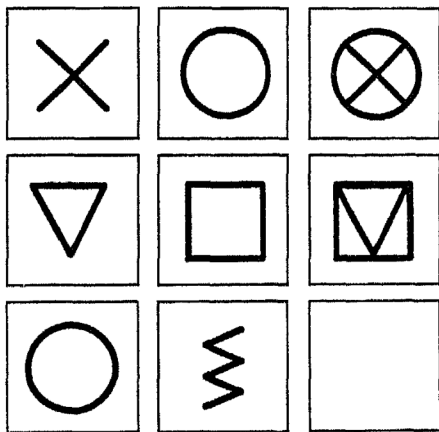


حرك اربع اعواد فقط لتكون ثلاث مربعات

دقيقة

ثانية

--	--



من فضلك اوجد الرمز المفقود ليكمل السلسلة

دقيقة

ثانية

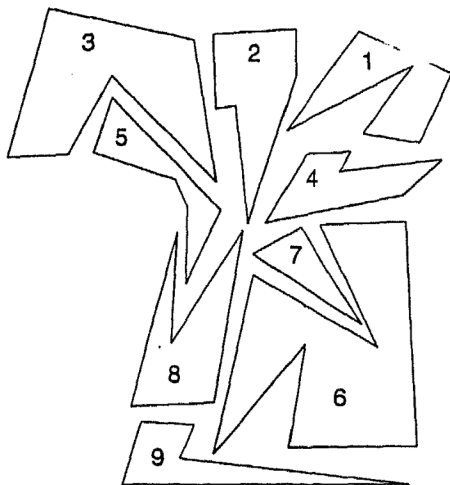
--	--

1					2		5	
3					4		8	
9					8		6	
	7					9		8
	4		7	6		5		
	3	9		4				
	9	6						3
		8				7		5
			2	9	7			

أمامك ٩ مربعات كبيرة يتكون كل مربع من ٩ مربعات صغيرة كل ما عليك هو اكمال الشبكة واملء المربعات الصغيرة بواسطة الأرقام من ١ إلى ٩ شرط استخدام كل رقم مرة واحدة فقط في كل خط أفقي وكل خط رأسي وفي كل مربع من المربعات الـ ٩

ثانية دقيقة

--	--

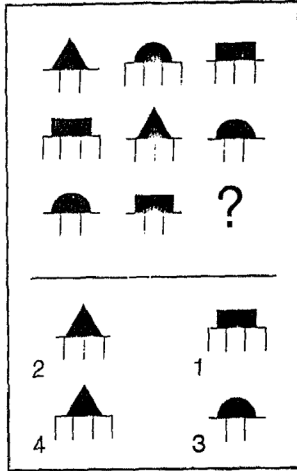


من بين هذه الأشكال، يمكنك إختيار ثلاثة فقط  
لتستخدمها فى تكوين مربع قائم الزوايا ... فهل  
يمكنك ذلك ؟

ثانية دقيقة

--	--

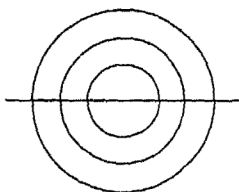
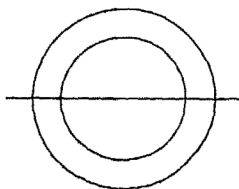
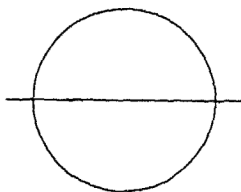




مطلوب اختيار شكل من الأشكال الأربعة أسفل الصورة، ووضعه مكان علامة الاستفهام أعلى الصورة ..... حتى يكون التوزيع منطقيًا سليمًا.

ثانية دقيقة

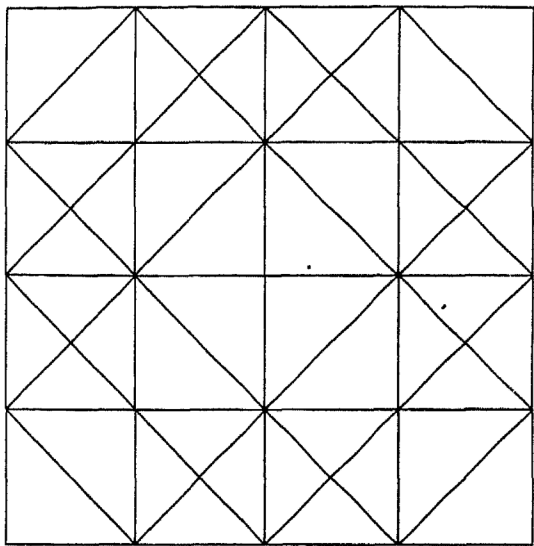
--	--



هل يمكنك أن ترسم كل شكل من هذه الأشكال، دون أن ترفع يدك بالقلم عن الورقة، ودون أن تمرّ على الخط الواحد أكثر من مرة ؟

ثانية دقيقة

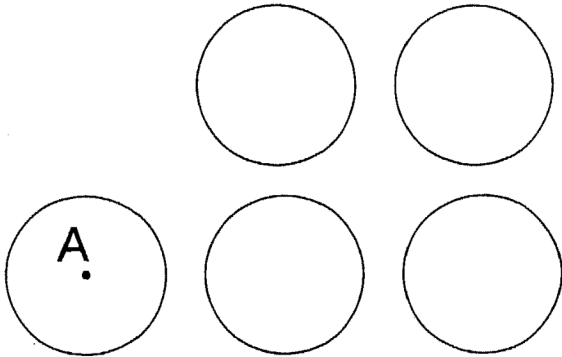
--	--



هل يمكنك أن تعرف عدد كلًا من المربعات  
والمثلثات في هذه الغابة من الخطوط  
المتداخلة ؟

ثانية دقيقة

--	--

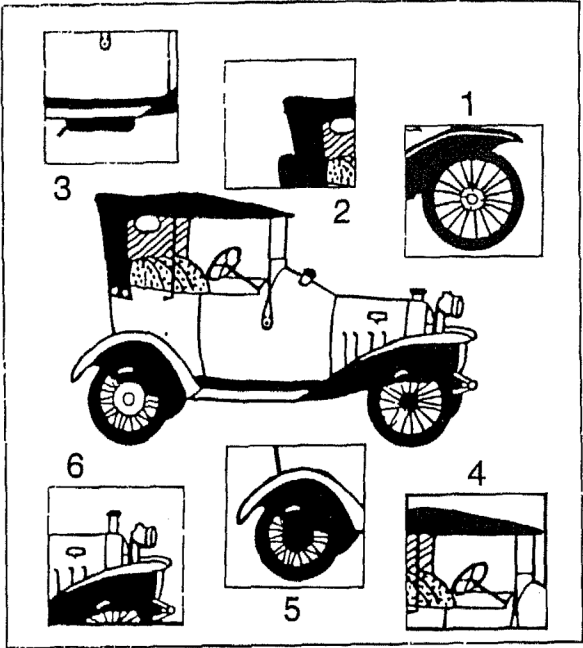


كما ترى بالصورة : هذه خمس دوائر متطابقة، أى لها نفس القطر.

والمطلوب رسم خط مستقيم يمر بالمركز (A) ويقسم الشكل الذى تراه إلى قسمين متساويين.

ثانية دقيقة

--	--



الأجزاء المرقمة من 1 إلى 6 تمثل أجزاء من السيارة  
الموجودة بالصورة، ماعدا واحد منها  
هل تستطيع تحديده ؟

دقيقة

ثانية

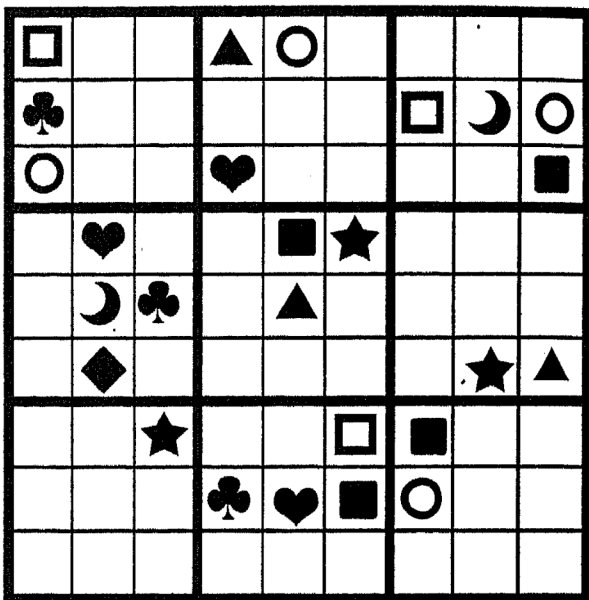
--	--

	6			5		3		8
	4					2		
	5		2	4	1			
4							3	2
2	9	5	4					
			7		8		9	
				3	2			
9		8			4			
						7	8	6

أمامك ٩ مربعات كبيرة يتكون كل مربع من ٩ مربعات صغيرة كل ما عليك هو اكمال الشبكة وملء المربعات الصغيرة بواسطة الأرقام من ١ إلى ٩ شرط استخدام كل رقم مرة واحدة فقط في كل خط أفقى وكل خط راسى وفى كل مربع من المربعات ال ٩

ثانية دقيقة

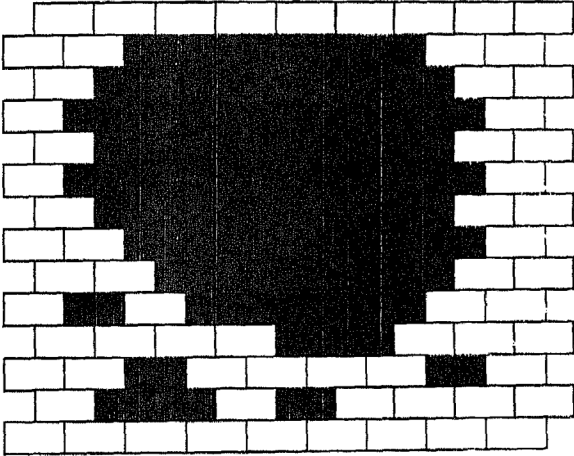
--	--



أمامك ٩ مربعات كبيرة يتكون كل مربع من ٩ مربعات صغيرة كل ما عليك هو اكمال الشبكة وملء المربعات الصغيرة بواسطة الرموز الموجودة شرط استخدام كل رمز مرة واحدة فقط في كل خط أفقى وكل خط راسى وفى كل مربع من المربعات الـ ٩

ثانية دقيقة

--	--

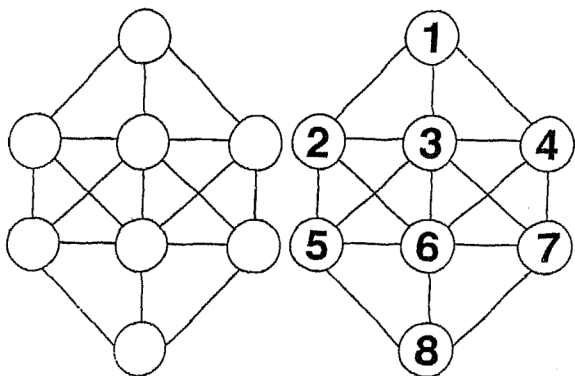


حاول معرفة عدد قوالب الطوب الناقصة لبناء هذا السور

ثانية دقيقة

--	--

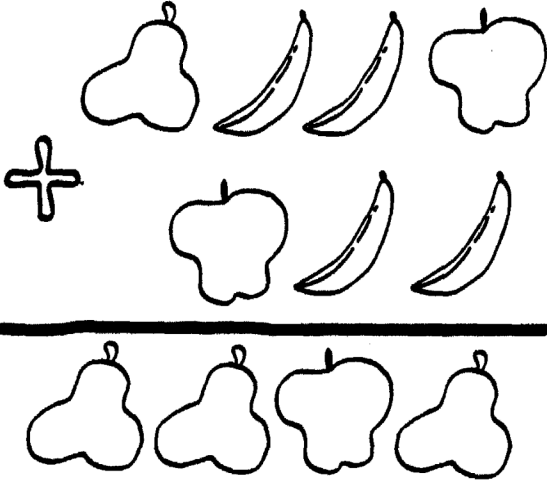




المطلوب منك هنا - عزيزى القارئ - أن  
تعيد ترتيب الأرقام التى تراها، بحيث لا يصل  
أى خط بين رقمين متتاليين.

ثانية دقيقة

--	--

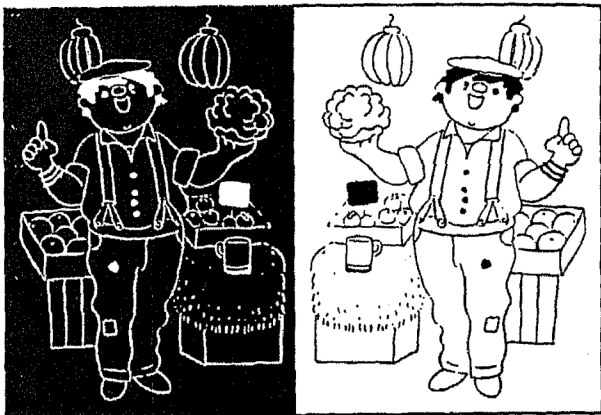


إذا علمت أن لكل نوع فاكهة رقم محدد وأن التفاحة  
يحل محلها الرقم ٢ هل يمكنك معرفة حل هذه

العملية الحسابية

ثانية دقيقة

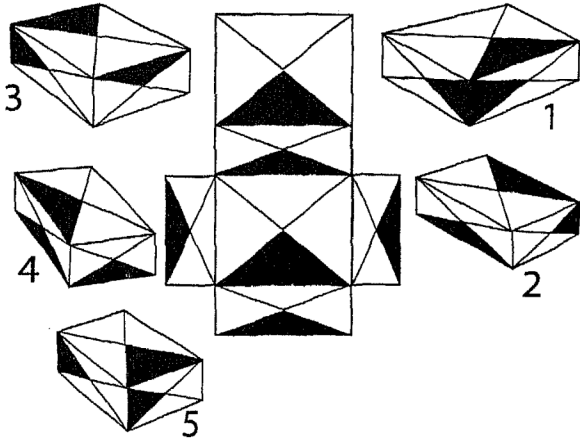
--	--



اوجد اختلافاً واحداً بين الصورة والنيجانييف

ثانية دقيقة

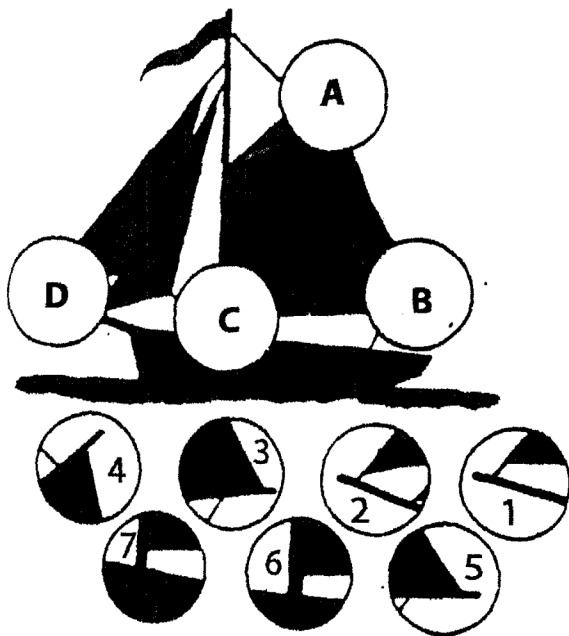
--	--



اية علية من العلب الخمس هى نفسها العلية المنبسطة

ثانية دقيقة

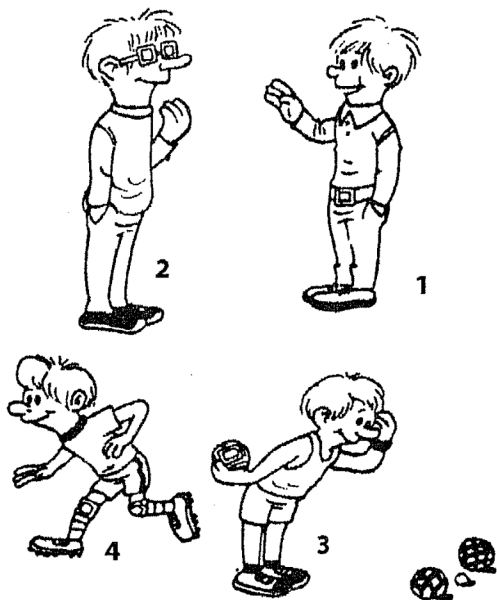
--	--



اي الاجزاء هي المكملة لهذا الرسم

ثانية دقيقة

--	--



رغم اختلاف هذه الرسومات الأربع

الا ان هناك عامل مشترك بينهم

دقيقة

ثانية

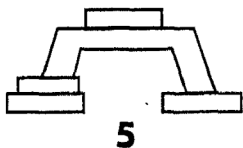
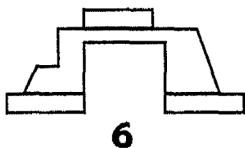
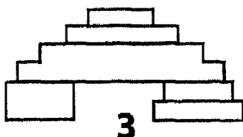
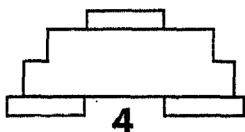
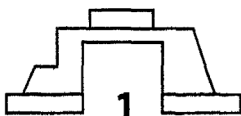
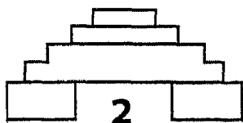
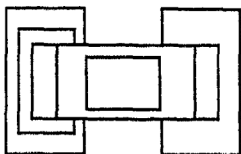
--	--

6			2		7			
8					5		1	2
7					1		6	
			4	2	3			
	9	2						7
		6				5		3
2	8	5		6				
			7	5		2		
	6					3		8

أمامك ٩ مربعات كبيرة يتكون كل مربع من ٩ مربعات صغيرة كل ما عليك هو اكمال الشبكة وملء المربعات الصغيرة بواسطة الأرقام من ١ إلى ٩ شرط استخدام كل رقم مرة واحدة فقط في كل خط أفقي وكل خط رأسي وفي كل مربع من المربعات الـ ٩

ثانية دقيقة

--	--



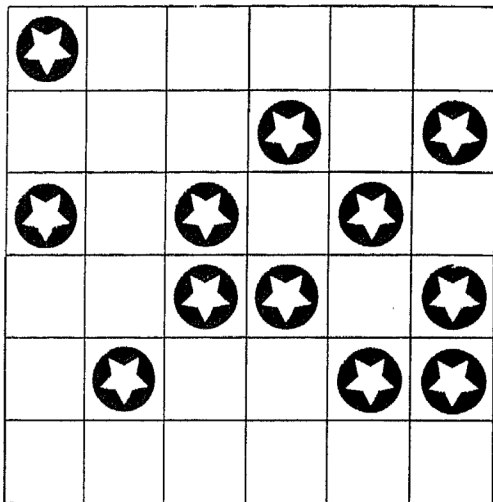
الشكل الكبير هو مسقط رأسى لأحد الاشكال الستة فما هو

دقيقة

ثانية

--	--





بهذه الصورة - كما ترى - 36 مربعاً، 12 نجمة

موزعة على جزء من هذه المربعات .....

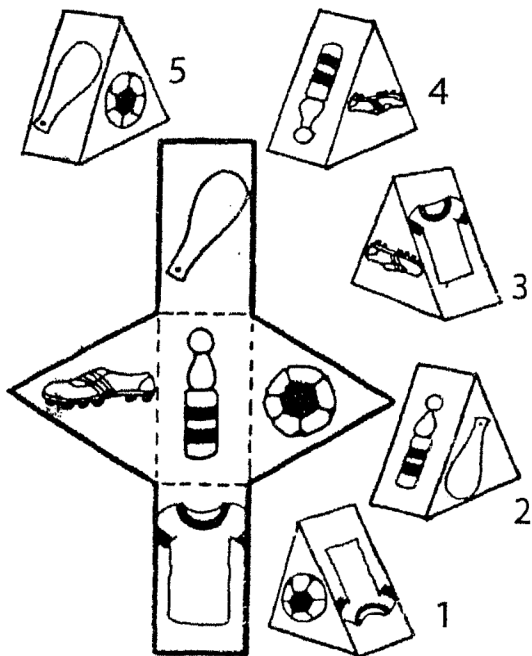
هل يمكنك إعادة توزيع هذه النجوم بحيث لا

يزيد عددها في أي من الصفوف الأفقية أو

الرأسية أو القطرية على إثنين؟

ثانية دقيقة

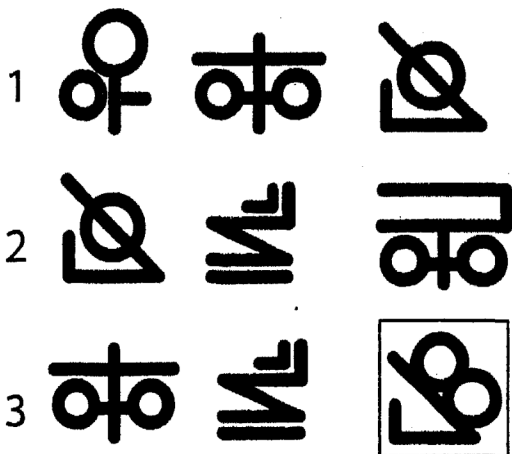
--	--



علبتان من هذه العلب الخمس يمثل العلبة المبسطة

ثانية دقيقة

--	--



هذه ثلاث جمل اخذت من كوكب آخر، ماذا يعنى الرمز

داخل المربع اذا علمت أن الثلاث جمل هذه تعنى

1 - تعنى (كوكب الارض ملوث) .

2 - تعنى (بلوتو كوكب ازرق)

3 - تعنى (بحر الارض ازرق)

هل تعنى (كوكب - بلوتو - الارض - بحر - ازرق)

دقيقة

ثانية

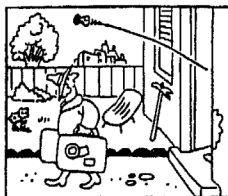
--	--



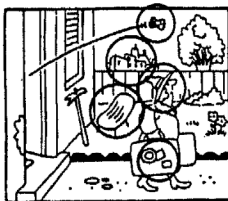
# الإجابات



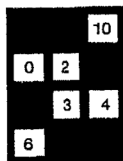
- 2 **C = 2** (مجموع العمود الأول = 9، والثاني 10،  
والثالث 11 .... وهكذا إلى أن تصل إلى الخامس  
الذي يساوى = 13).



-3



- 4 نضع القطعة رقم 10 فوق القطعة رقم 5 . وبذلك  
يكون بكل من الخططين المتقاطعين 6 قطع .



-5



8	6	3	5	1	7	2	4	9
4	2	5	8	3	9	6	1	7
9	7	1	2	6	4	3	5	8
3	9	2	1	7	5	8	6	4
7	4	6	9	2	8	5	3	1
1	5	8	3	4	6	7	9	2
5	3	7	4	9	2	1	8	6
2	1	9	6	8	3	4	7	5
6	8	4	7	5	1	9	2	3

-10

11- الساعة السادسة والثانية عشر في كل مرة أى اربع مرات فقط.

○	□	♣	▲	■	★	☾	♥	♦
♥	☾	♦	○	♣	□	▲	■	★
■	★	▲	☾	♦	♥	○	□	♣
♣	♦	■	□	○	☾	♥	★	▲
▲	○	☾	★	♥	♣	■	♦	□
□	♥	★	♦	▲	■	♣	○	☾
☾	▲	○	■	□	♦	★	♣	♥
★	♣	□	♥	☾	○	♦	▲	■
♦	■	♥	♣	★	▲	□	☾	○

-12

7-5 -13

14- اوجد النحل بنفسك

15- السهم رقم 2.

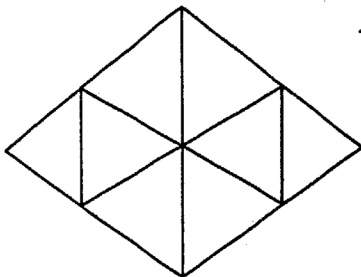


كتاب الجيب للأذكيا  
16- الطريق رقم 1

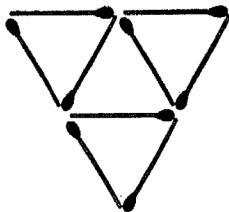
17- 16 مربع.

18- الشكل رقم 6

19-

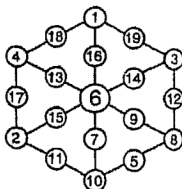


20-



21- الشكل رقم 2

-22



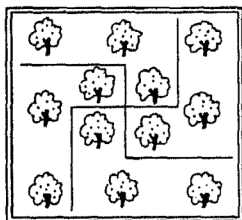
-23 شكل 1 .

-24 الدائرتان متساويتان.

-25 إلى الساعة 6 ، 19 دقيقة، 52 ثانية.

-26 رقم 5 يختلف.

-27



-28 رقم 5 .

-29 الشكل يمثل حرف F وانعكاسه



30- رقم 5 هو المناسب (عدد الدوائر يتناقص من اليسار إلى اليمين في كل صف، بينما يزداد عدد المربعات السوداء الصغيرة).

31- يشتري ٨٠ ليمونة من النوع الاول ب ٢ قرش  
و ٢ ليمونة من النوع الثانى ب ٨ قروش  
و ١٨ ليمونة من النوع الثالث ب ٩٠ قرش

32-

5	8	1	4	6	2	7	3	9
7	9	6	3	5	1	4	2	8
4	3	2	8	7	9	6	1	5
6	7	3	5	4	8	1	9	2
8	1	9	6	2	7	5	4	3
2	4	5	9	1	3	8	6	7
3	5	7	1	9	4	2	8	6
9	6	4	2	8	5	3	7	1
1	2	8	7	3	6	9	5	4

33- يصل المكعب اولا استنادا للقانون الفيزيائى ان الانزلاق يشكل حركة مثالية للطاقة الكامنة لذلك فالجسم المسطح ينزلق اسرع من الجسمين الدائرى والاسطوانى فالكرة المستديرة والشكل السطونى تفقدان ٣٠٪ من طاقتها على الدوران مما يخفض من سرعتها

34- متساويان

18	÷	6	×	7	-	1	=	20	35-
-		-		+		+			
2	×	4	+	5	+	7	=	20	
×		×		+		+			
3	+	15	+	10	-	8	=	20	
-		-		-		+			
28	-	10	-	2	+	4	=	20	
=		=		=		=			
20		20		20		20			

36- توصل الى الحل بنفسك

37- 27 صندوقًا / 20 صندوقًا / 8 صناديق.

38- متوازيان

39- G-5 A-1

40- ١- الوالدان والابنان هم في الواقع جد وأب وحفيد... ثلاثة.

$$٢- ١٩٨ + ١٩٩ + ٢٠٠ + ٢٠١ + ٢٠٢ = ١٠٠٠$$

$$٢- عدد قطع الصابون = ١٦ + ٤ + ١ = ٢١$$

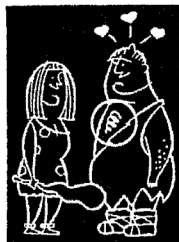
(بشراء ٦٤ قطعة يحصل المشتري على ١٦ قطعة إضافية مجانية)

(وهذه بدورها تعطيه الحق في ٤ ثم قطعة خامسة)

٤- ١٧ درجة

2	7	4	1	6	3	8	5	9
3	6	5	8	9	7	4	1	2
8	1	9	5	4	2	6	7	3
9	4	6	3	5	8	1	2	7
1	3	2	4	7	6	5	9	8
7	5	8	9	2	1	3	6	4
5	8	7	6	3	9	2	4	1
4	9	3	2	1	5	7	8	6
6	2	1	7	8	4	9	3	5

-41.



-42

4	÷	4	-	4	×	4
---	---	---	---	---	---	---

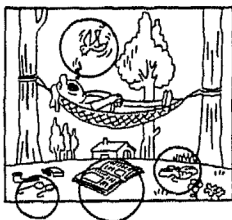
-43

10	12	1
4	2	15
3	5	8

-44

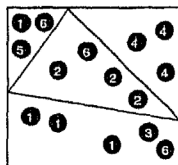
-45 القطعة رقم 2.

-46



-47 6 ( حيث أن الشكل فى العمود الأول إلى اليسار يجمع ما بين الشكلين الآخرين ).

-48



-49 اوجد الحل بنفسك

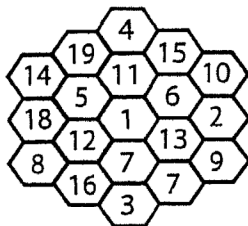
-50 متساويان

-51 لكى تفتح البوابة إدفع.

-52

ع	ب	ر	م	ل	أ
أ	ع	ب	ل	ر	م
ب	أ	ع	ر	م	ل
م	ل	أ	ع	ب	ر
ل	ر	م	أ	ع	ب
ر	م	ل	ب	أ	ع

-53



-54

5	4	3	2	1
3	2	1	5	4
1	5	4	3	2
4	3	2	1	5
2	1	5	4	3

-55

2	6	9	5	7	1	3	8	4
5	7	4	8	3	6	2	9	1
8	1	3	4	2	9	7	6	5
3	2	6	1	5	8	4	7	9
4	8	1	7	9	3	5	2	6
9	5	7	2	6	4	1	3	8
6	3	5	9	1	2	8	4	7
1	4	2	6	8	7	9	5	3
7	9	8	3	4	5	6	1	2

-56 متوازيان

-57  $C = 2$  ( ابدأ من الرقم 7 فى اتجاه عقارب الساعة،

تجد أن مجموع كل رقمين متجاورين فى نصف

الدائرة العلوى = حاصل ضرب الرقمين المتجاورين

المقابلين فى نصف الدائرة السفلى، على ألا

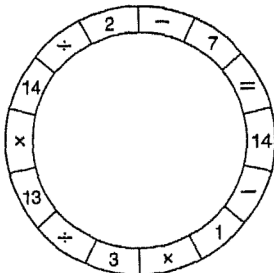
يستخدم الرقم إلا مرة واحدة.

فمثلاً  $7 + 8$  يقابلها  $3 + 5$  . وهكذا )

-58 رقم 6 ( لاحظ التظليل على جانبي الكتاب،

إذا يوجد نوعان ).

-59



-60

4	5	9	2	3	6	8	7	1
8	3	7	1	9	5	6	4	2
2	1	6	8	4	7	5	3	9
1	7	5	4	8	3	2	9	6
6	2	4	7	1	9	3	8	5
9	8	3	5	6	2	7	1	4
5	9	2	3	7	4	1	6	8
3	4	8	6	2	1	9	5	7
7	6	1	9	5	8	4	2	3

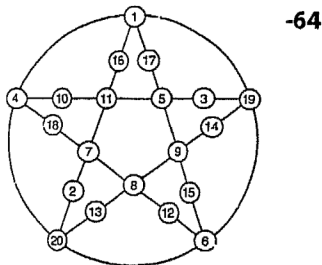


61-  $9 - 9 + 9 \times 9$

62-

11	3	4
5	3	10
2	12	4

63- ٢٤ أرنب و ٢٨ بطة.

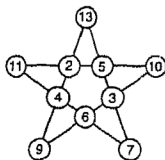


65- الرقم المطلوب 64 ..

66- الشكل رقم 2 به عدد أكبر.

67- ثلاثة فقط.

- 68 الوجه المختلف هو رقم 2 ( لأنه يتكون من 3 دوائر،  
4 خطوط مستقيمة، 5 أقواس ..... بينما بقية  
الوجوه تتكون من 4 دوائر، 4 خطوط مستقيمة،  
4 أقواس ).



-69

-70 6 ، 1

-71 21 دائرة.

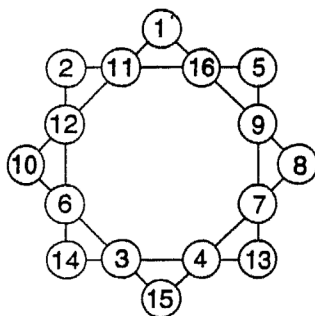
-72 الخطوط الثلاثة متساوية.

20	1	12
3	11	19
10	21	2

-73

-74 4 ، 3

**-75**



**5 -76**

## 77- تاریخ

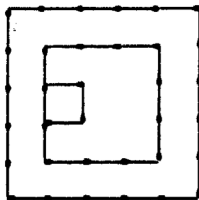
78- ١- الخطأ هو ١١ مارس ١٧٦٤ لأن سنة (١٧٦٤) كبيسة (٣٦٦ يوم)، وبالتالي يكون شهر فبراير في تلك السنة ٢٩ يوماً وبالتالي يكون السبت ١٠ مارس وليس ١١ مارس.

٢- مع نسمة ٥ برتقالات، ومع نواة ٧ برتقالات.

٣- ٦:٠ جرام

٤- (بحر) اذا حذفت الحاء اصبحت (بر)

**-79**





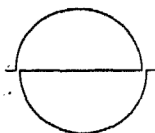
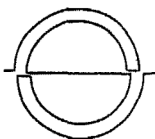
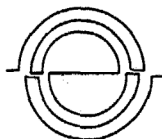
-80

1	8	4	6	7	2	3	5	9
3	6	5	9	1	4	2	8	7
9	2	7	3	5	8	1	6	4
6	7	1	5	2	3	9	4	8
8	4	2	7	6	9	5	3	1
5	3	9	8	4	1	6	7	2
7	9	6	1	8	5	4	2	3
2	1	8	4	3	6	7	9	5
4	5	3	2	9	7	8	1	6

-81

-82 6, 3, 1

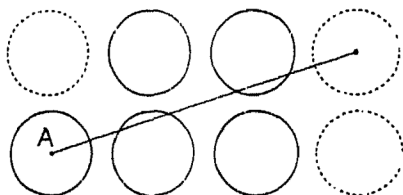
-83 الشكل المناسب هو رقم 4.



-84

-85 ٢٨ مربع ٤٨ مثلث

-86

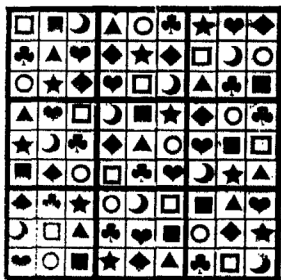


-87 رقم 1 .

-88

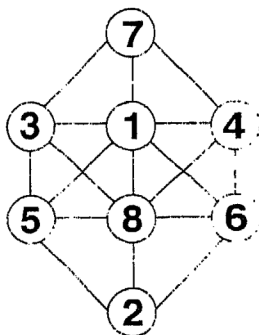
1	6	2	9	5	7	3	4	8
7	4	9	3	8	6	2	5	1
8	5	3	2	4	1	6	7	9
4	8	7	5	6	9	1	3	2
2	9	5	4	1	3	8	6	7
6	3	1	7	2	8	4	9	5
5	7	6	8	3	2	9	1	4
9	1	8	6	7	4	5	2	3
3	2	4	1	9	5	7	8	6

-89

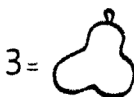


90- ٦ قالب

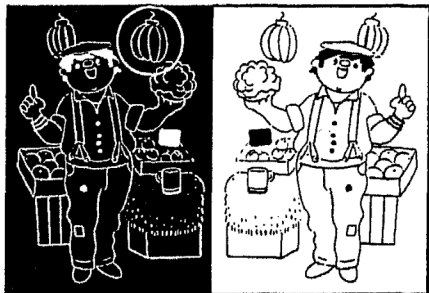
91-



92



-93

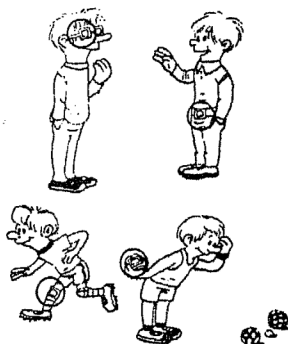


-94



- A 4 -95  
B 5  
C 6  
D 2

-96

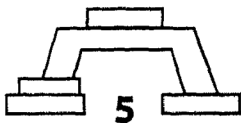


-97

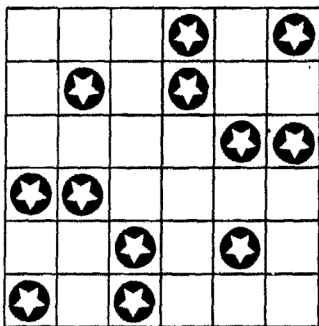
6	5	1	2	8	7	9	3	4
8	3	9	6	4	5	7	1	2
7	2	4	9	3	1	8	6	5
5	7	8	4	2	3	6	9	1
3	9	2	5	1	6	4	8	7
1	4	6	8	7	9	5	2	3
2	8	5	3	6	4	1	7	9
9	1	3	7	5	8	2	4	6
4	6	7	1	9	2	3	5	8



-98



-99

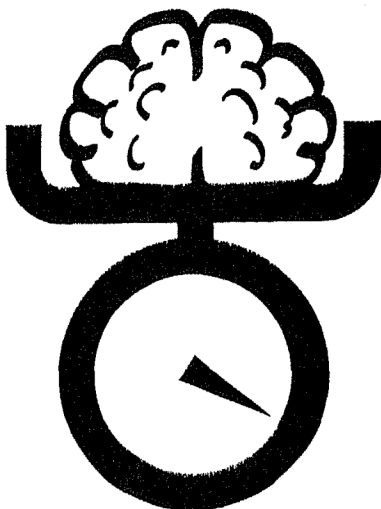


-100 5-1

-101 بحر



# التقسيم



**عزيزى اللاعب ..** وصلنا إلى نهاية الكتاب.. ونرجو أن تكون قد استمتعت بهذا الكتاب الذى صنع خصيصا لك.. وفى هذا الباب تقييم شامل لكأذك وسرعة بديهتك وقوة ملاحظتك. نتمنى أن تحصل هنا على أعلى الدرجات.

أثبتت الدراسات أن الإنسان الذى يحصل على مقدار وافر من التمارين البدنية ينتج عقل أفضل .. المخ أيضا بحاجة إلى تمارين رياضية يومية لإعادة ترتيب الأفكار وتنشيط الذاكرة وتقوية التركيز، حيث إن قدرة المخ على التفكير السليم لا ترتبط بعمر معين، ولكنها تعتمد بقدر كبير على منح المخ قليلا من الوقت للراحة والاستجمام من خلال عمل بعض التدريبات الذهنية البسيطة. وهذه التدريبات لا تحتاج إلى مكان أو وقت مخصص، ولكن يمكن أن يقوم بها أي إنسان في أي وقت. خاصة أن الناس الذين يداومون على هذه التمارين الذهنية يتمتعون بقوة وحيوية عالية.

### قوائد تمارين المخ

• زيادة قوة كفاءة المخ: فإذا كنت من الناس الذين ينسون بسرعة فإن لديك فرصة لتطوير عقلك بالتدريبات الذهنية، وهذا يتطلب تدريباً يومياً صارماً.

• التدريبات الذهنية تمنحك ثقة بالنفس لأن ألياقة اتعقلية تجعل حركة الإنسان سهلة، ويمكنه إيجاد حل للمشاكل الكبيرة والبسيطة بطريقة سريعة.

• التحكم في أعصابك: تساعد هذه التمرينات على التخلص من التوتر والعصبية وسرعة الانفعال، وبالإمكان قهر الضغط العصبي من خلال قراءة وحل لغز بسيط حيث أن ذلك يعطي العقل راحة مهما كانت حالة التوتر، ومن ثم الشعور بالهدوء ويعود النشاط بعد حل اللغز.

• الوقاية من الأمراض: كلما قل الضغط العصبي الذي يتسبب في إصابة الإنسان بالأمراض العضوية ستحدث وقاية منها في الوقت ذاته.

• المحافظة على الحيوية الذهنية: إن العقل المدرب يظل يقظاً وذاكرته واضحة مهما كان عمر صاحبه والنشاط الذهني ليس له علاقة بالعمر.

بالإضافة إلى التدريبات يفضل تناول الفيتامينات للحفاظ على حيوية العقل ونشاطه. وهناك أطعمة غنية بفيتامينات ومعادن تساعد على الاحتفاظ بعقل نشط دائماً، مثل فيتامين A C E والتي تتوافر بكثرة في الفواكه والخضراوات الطازجة، وكذلك عنصر الكالسيوم الموجود في اللبن ومنتجاته (والكربوهيدرات) الموجودة في الخبز والمكرونة والبطاطس والتي تستهلك مع المجهود الذهني اليومي.

قم بحل الألغاز للمتعة .. ولكن في نفس الوقت إعرف أنك تُدرب مخك.

والآن بعد أن تقوم بجمع الاوقات التى استغرقتها فى التفكير قم بالبحث فى الجدول الموجود أمامك لكى تعرف مستوى ذكاءك مع العلم انه من الممكن رفع مستوى ذكاءك بالمداومة فى حل الالغاز والعاب الذكاء.

أقل من ١٨٠	أهنتك.. لك عقل خارق.. سريع البديهة.. نأج. قدراتك الخاصة عالية.
١٨٠ - ٢٥٠	درجة غير عادية.. فأنت ذكى وسريع البديهة ببعض التمارين الذهنية ستكون عقل سوبر.
٢٥٠ - ٤٠٠	لك قدرات خاصة فى امور ما اعلى من الاخرى .. اعرف اين نقاط الضعف عندك وستكون أكثر من رائع.
٤٠٠ - ٥٠٠	قدراتك عادية.. لك عقل عادى وبديهة متوسطة السرعة الكثير من العاب الذكاء سيكون مفيد جدا لك.
٥٠٠ - ٦٥٠	أنت فى خطر كبير يا صديقى.. ركز جيدا ولا تيأس درجاتك هذه ليست ضعيفة ولكنها ليست جيدة
٦٥٠ - ....	لا تيأس .. مرن عقلك كثيرا وستصل فى النهاية ان شاء الله





# 100

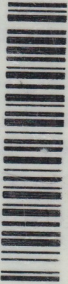
## لعبة ذكاء

١٠٠ لعبة ذكاء هي مجموعة من الألعاب لتنمية مهارات عقلك وتحديد مستوى ذكاءك، كل لعبة تجد أمامها صفحة هادشة لعمل أى عملية حسابية تتطلبها اللعبة.

وفى نهاية الصفحة يوجد جدول زمنى فارغ يقوم اللاعب بتسجيل الوقت الذى استغرقه فى كل لعبة وفى نهاية الكتاب يقوم اللاعب بتجميع الأرقام المسجلة والتى تشير إلى الوقت المستغرق فى اللعب.

عن طريق مجموع الوقت المستغرق  
يتعرف اللاعب من خلال  
المستوى على المستوى الذى  
١٠٠ لعبة ذكاء تح  
من الألعاب المعروفة مثل  
الحسابية والسودوكو  
والكثير من الألعاب الممت  
منها السهل ومنها المتوس

Bibliotheca Alexandrina



0681436



9 789773 690281

الإسكندرية

© ٢٠٠٨ مكتبة الإسكندرية للنشر والتوزيع

٢٧ ب طريق الجيش، عمارات الاوقاف، الشاطي، الاسكندرية

فاكس: ٠٣٥٩١٨٩٣٠

تليفون: ٠٣٥٩٢٦١٤٨

www.alex4books.com